



Compêndio de Álgebra Linear

1 Vetores

1.1 Geral:

1.1.1 Produto Escalar:

$$\underline{\mathbf{u}} \cdot \underline{\mathbf{v}} = u_1 v_1 + \cdots + u_n v_n = \sum_{i=1}^{+\infty} u_i v_i$$

1.1.2 Comprimento:

$$|\underline{\mathbf{u}}| = \sqrt{\underline{\mathbf{u}} \cdot \underline{\mathbf{u}}} = \sqrt{u_1^2 + \cdots + u_n^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^{+\infty} u_i^2}$$

1.1.3 Vetor de unidade:

$$\mathbf{e} = \frac{\underline{\mathbf{u}}}{|\underline{\mathbf{u}}|}$$

1.1.4 Ângulo entre vetores:

$$\cos \alpha = \frac{\underline{\mathbf{u}} \cdot \underline{\mathbf{v}}}{|\underline{\mathbf{u}}| |\underline{\mathbf{v}}|}$$

1.1.5 Ortogonalidade:

$$\underline{\mathbf{u}} \perp \underline{\mathbf{v}} \Leftrightarrow \underline{\mathbf{u}} \cdot \underline{\mathbf{v}} = 0$$

1.1.6 Projeção de $\underline{\mathbf{u}}$ em $\underline{\mathbf{v}}$:

$$\underline{\mathbf{u}}_1 = \frac{\underline{\mathbf{u}} \cdot \underline{\mathbf{v}}}{|\underline{\mathbf{v}}|^2} \underline{\mathbf{v}}$$

1.1.7 Projeção de $\underline{\mathbf{u}}$ em vetor de unidade \mathbf{e} :

$$\underline{\mathbf{u}}_1 = (\underline{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{e}) \mathbf{e}$$

1.2 Vetores no Plano

1.2.1 Vetor versor de $\underline{\mathbf{u}} = (u_1, u_2)^T$:

$$\hat{\underline{\mathbf{u}}} = \begin{pmatrix} -u_2 \\ u_1 \end{pmatrix} : \underline{\mathbf{u}} \cdot \hat{\underline{\mathbf{u}}} = 0$$

1.2.2 Versor e ângulo:

$$\sin \alpha = \frac{\hat{\underline{\mathbf{u}}} \cdot \underline{\mathbf{v}}}{|\underline{\mathbf{u}}| |\underline{\mathbf{v}}|}$$

1.3 Vetores no Espaço

1.3.1 Reta passando por $P_0(x_0, y_0, z_0)^T$ na direção $\underline{\mathbf{r}} = (r_1, r_2, r_3)^T$:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$$



1.3.2 Reta passando por $P_0(x_0, y_0, z_0)^T$ com normal $\underline{n} = (a, b, c)^T$:

$$\underline{n} \cdot P_0P = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow ax + by + cz = ax_0 + by_0 + cz_0 = d$$

1.3.3 Distância (com sinal) entre reta, l , e ponto $P(x, y, z)^T$:

$$d(l, P) = \frac{ax + by + cz}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

1.3.4 Produto vetorial:

$$\underline{u} \times \underline{v} = \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} \quad \underline{u}, \underline{v} \perp \underline{u} \times \underline{v}$$

1.3.5 Produto espacial:

$$[\underline{u} \ \underline{v} \ \underline{w}] = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} = \underline{u} \cdot (\underline{v} \times \underline{w})$$

2 Matrizes I

2.1 Matriz: $\underline{\underline{A}} = (a_{ij}) \in M^{mn}$:

$$\underline{\underline{A}} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

2.2 Operações:

2.2.1 Soma: $\underline{\underline{C}} = \underline{\underline{A}} + \underline{\underline{B}}$

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

2.2.2 Multiplicação com constante: $\underline{\underline{C}} = \alpha \underline{\underline{A}}$, $\alpha \in \mathbb{R}$

$$c_{ij} = \alpha a_{ij}$$

2.2.3 Multiplicação de matrizes, $\underline{\underline{A}} \in M^{mp}$ e $\underline{\underline{B}} \in M^{pn}$: $\underline{\underline{C}} = \underline{\underline{A}}\underline{\underline{B}} \in M^{mn}$:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}$$

2.2.4 Transposto, $\underline{\underline{A}}^T: (a_{ij})^T = (a_{ji}$

2.2.5 Traço de matriz quadrática, $Tr(\underline{\underline{A}}) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$

2.3 Propriedades:

2.3.1 Propriedade comutativa:

$$\underline{\underline{A}} + \underline{\underline{B}} = \underline{\underline{B}} + \underline{\underline{A}} \quad \underline{\underline{A}}\underline{\underline{B}} \neq \underline{\underline{B}}\underline{\underline{A}}$$



2.3.2 Propriedade associativa:

$$(\underline{\underline{A}} + \underline{\underline{B}}) + \underline{\underline{C}} = \underline{\underline{A}} + (\underline{\underline{B}} + \underline{\underline{C}}) \quad (\underline{\underline{A}} \underline{\underline{B}}) \underline{\underline{C}} = \underline{\underline{A}} (\underline{\underline{B}} \underline{\underline{C}})$$

2.3.3 Propriedade distributiva:

$$\underline{\underline{A}} (\underline{\underline{B}} + \underline{\underline{C}}) = \underline{\underline{A}} \underline{\underline{B}} + \underline{\underline{A}} \underline{\underline{C}}$$

2.4 Matrizes notáveis:

$$\underline{\underline{0}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \quad \underline{\underline{I}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\underline{0}} + \underline{\underline{A}} = \underline{\underline{A}} + \underline{\underline{0}} = \underline{\underline{A}} \quad \underline{\underline{I}} \underline{\underline{A}} = \underline{\underline{A}} \underline{\underline{I}} = \underline{\underline{A}}$$

2.5 Produto escalar como produto de matrizes:

$$\underline{\underline{u}} \cdot \underline{\underline{v}} = \underline{\underline{u}}^T \underline{\underline{v}}$$

3 Determinantes

3.1 Permutações:

3.1.1 $n! = n(n-1) \cdots 1$ permutações dos números $(1, \dots, n)$, P_n :

$$p = (1, \dots, n) \rightarrow (j_1, \dots, j_n)$$

3.1.2 Representação de permutação:

$$p = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ j_1 & j_2 & \dots & j_n \end{pmatrix}$$

3.1.3 Transposição trocando i e j :

$$\begin{pmatrix} 1 & \dots & i & \dots & j & \dots & n \\ 1 & \dots & j & \dots & i & \dots & n \end{pmatrix}$$

3.1.4 Qualquer permutação pode ser decomposto em transposições:

$$sgn(p) = \begin{cases} 1, & n^\circ \text{ par de transp.} \\ -1, & n^\circ \text{ impar de transp.} \end{cases}$$

3.2 Determinante de matriz quadrática de ordem n :

$$\det \underline{\underline{A}} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} := \sum_{P_n} sgn(j_1, \dots, j_n) a_{1j_1} \cdots a_{nj_n} = \sum_{P_n} sgn(j_1, \dots, j_n) \prod_{i=1}^n a_{ij_i}$$

3.2.1 Area (com sinal) da paralelograma no plano com lados $\underline{\underline{a}}$ e $\underline{\underline{b}}$:

$$A = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1 = \underline{\underline{a}} \cdot \widehat{\underline{\underline{b}}}$$



3.2.2 Volume (com sinal) da paralelepípeda no espaço com lados \underline{a} , \underline{b} e \underline{c} :

$$V = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \underline{a} \cdot (\underline{b} \times \underline{c})$$

3.2.3 Trocando duas linhas (colunas) o determinante troca de sinal.

3.2.4 Se o determinante contém duas linhas (colunas) iguais, seu valor é 0.

3.2.5 Multiplicando uma linha (coluna) com α , multiplica o determinante com α .

3.2.6 Se o determinante contém duas linhas (colunas) proporcionais, seu valor é 0.

3.2.7 Determinante com zeros abaixo (ou acima) do diagonal, é o produto dos elementos no diagonal:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} \dots a_{nn} = \prod_{i=1}^n a_{ii}$$

3.3 Menor de determinante: apagando linha i e coluna j , D_{ij} .

3.4 Cofator de determinante: $A_{ij} = (-1)^{i+j} D_{ij}$.

3.5 Expansão de Laplace em linha i .

$$\det \underline{\underline{A}} = a_{i1}D_{i1} + \dots + a_{in}D_{in} = \sum_{j=1}^n a_{ij}D_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij}D_{i'j} = 0, \quad i \neq i'$$

3.5.1 Expansão de Laplace em coluna j :

$$\det \underline{\underline{A}} = a_{1j}D_{1j} + \dots + a_{nj}D_{nj} = \sum_{i=1}^n a_{ij}D_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij}D_{ij'} = 0, \quad j \neq j'$$

3.6 Determinante não muda sobre uma operação de linha, $L_i := L_i - \alpha L_j$:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} - \alpha a_{j1} & a_{i2} - \alpha a_{j2} & \dots & a_{in} - \alpha a_{jn} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

3.6.1 Determinante não muda sobre uma operação de coluna, $C_i := C_i - \alpha C_j$:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1i} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2i} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{ii} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \dots & a_{ji} & \dots & a_{jj} & \dots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{ni} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1i} - \alpha a_{1j} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2i} - \alpha a_{2j} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{ii} - \alpha a_{ij} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & \dots & a_{ji} - \alpha a_{jj} & \dots & a_{jj} & \dots & a_{jn} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{ni} - \alpha a_{nj} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$



3.7 Propriedades:

$$\det(\underline{\underline{A}} \underline{\underline{B}}) = \det \underline{\underline{A}} \det \underline{\underline{B}} \quad \det(\underline{\underline{A}} + \underline{\underline{B}}) \neq \det \underline{\underline{A}} + \det \underline{\underline{B}}$$

$$\det(\alpha \underline{\underline{A}}) = \alpha^n \det \underline{\underline{A}}$$

4 Matrizes II

4.1 Matriz adjunto: $\underline{\underline{A}}^* = (A_{ij})^T$:

$$\underline{\underline{A}} \underline{\underline{A}}^* = \begin{pmatrix} \det \underline{\underline{A}} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \det \underline{\underline{A}} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \det \underline{\underline{A}} \end{pmatrix}$$

4.1.1 Determinante do adjunto:

$$\det \underline{\underline{A}}^* = (\det \underline{\underline{A}})^{n-1}$$

4.2 Se $\underline{\underline{A}}$ regular: $\det \underline{\underline{A}} \neq 0$:

$$\underline{\underline{A}} \left(\frac{\underline{\underline{A}}^*}{\det \underline{\underline{A}}} \right) = \left(\frac{\underline{\underline{A}}^*}{\det \underline{\underline{A}}} \right) \underline{\underline{A}} = \underline{\underline{I}}$$

4.2.1 Matriz inverso: $\underline{\underline{A}}^{-1} := \frac{\underline{\underline{A}}^*}{\det \underline{\underline{A}}}$:

$$\underline{\underline{A}} \underline{\underline{A}}^{-1} = \underline{\underline{A}}^{-1} \underline{\underline{A}} = \underline{\underline{I}}$$

4.3 Posto de matriz $\underline{\underline{A}}$, ρ_A : a dimensão do maior subdeterminante não-zero que pode ser selecionado de $\underline{\underline{A}}$.

4.3.1 O posto não muda fazendo operações de linha (coluna).

5 Sistemas Lineares

5.1 m equações com n incógnitas:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 & a_{12}x_2 & \dots & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & a_{22}x_2 & \dots & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ & \dots & \dots & \dots & & \\ a_{m1}x_1 & a_{m2}x_2 & \dots & a_{mn}x_n & = & b_m \end{cases}$$

5.1.1 Matriz coeficiente, $\underline{\underline{A}}$:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$



5.1.2 Matriz total (aumentada), \underline{T} :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

5.1.3 Forma matricial:

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

5.2 Equação Homogênea:

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{0}$$

5.2.1 A Solução Completa do Equação Não-Homogênea é uma Solução Particular do Equação Não-Homogênea mais a Solução Completa do Equação Homogênea:

$$SCEH = SPE_{nH} + SCEH$$

5.3 Classificação de Equações Lineares de ordem n :

$\rho_T > \rho_A:$	Incompatível	Nenhuma solução
$n = \rho = \rho_T = \rho_A:$	Compatível	Uma única solução
$n > \rho = \rho_T = \rho_A:$	Indeterminado	Uma $(n - \rho)$ infinidade de soluções

6 Espaços Vetoriais

6.1 $(V, +, *)$ é um Espaço Vetorial se:

6.1.1 Fechado sob adição:

$$\underline{u}, \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{u} + \underline{v} \in V$$

6.1.2 $+$ comutativa:

$$\underline{u} + \underline{v} = \underline{v} + \underline{u}$$

6.1.3 $+$ associativa:

$$\underline{u} + (\underline{v} + \underline{w}) = (\underline{v} + \underline{u}) + \underline{w}$$

6.1.4 $\exists! \underline{0} \in V$, o vetor nula ou elemento neutro de $+$:

$$\underline{u} + \underline{0} = \underline{u}$$

6.1.5 $\forall \underline{u} : \exists! (-\underline{u}) \in V$, o vetor oposta:

$$\underline{u} + (-\underline{u}) = \underline{0}$$

6.1.6 Fechado sob multiplicação com escalar, $\alpha \in \mathbb{R}$:

$$\underline{u} \in V \wedge \alpha \in \mathbb{R} \Rightarrow \alpha \underline{u} \in V$$

6.1.7 Distributividade:

$$\alpha(\underline{u} + \underline{v}) = \alpha \underline{u} + \alpha \underline{v}$$



6.1.8 Distributividade:

$$(\alpha + \beta)\underline{u} = \alpha\underline{u} + \beta\underline{u}$$

6.1.9 * associativa:

$$(\alpha\beta)\underline{u} = \alpha(\beta\underline{u})$$

6.1.10 1 elemento neutro de multiplicação com escalar:

$$1\underline{u} = \underline{u}$$

6.2 $U \subseteq V$ é um Subespaço Vetorial de V :

6.2.1 U fechado sob adição:

$$\underline{u}, \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{u} + \underline{v} \in V$$

6.2.2 U fechado sob multiplicação com escalar:

$$\underline{u} \in V \wedge \alpha \in \mathbb{R} \Rightarrow \alpha\underline{u} \in V$$

6.3 Combinação linear de m vetores, $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m\}$ em V :

$$c_1\underline{v}_1 + \dots + c_m\underline{v}_m$$

6.4 Os vetores, $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m\}$ em V são linearmente dependentes, se:

$$\exists(c_1, \dots, c_m) \neq (0, \dots, 0) : c_1\underline{v}_1 + \dots + c_m\underline{v}_m = \underline{0}$$

6.4.1 $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m\}$ são linearmente independentes, se não for linearmente dependentes:

$$c_1\underline{v}_1 + \dots + c_m\underline{v}_m = \underline{0} \Rightarrow c_1 = \dots = c_m = 0$$

6.5 O conjunto gerado de $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m\}$:

$$\text{span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m) = \{c_1\underline{v}_1 + \dots + c_m\underline{v}_m \mid c_1, \dots, c_m \in \mathbb{R}\}$$

6.5.1 Matriz com os vetores em colunas:

$$\underline{\underline{V}} = \left(\begin{array}{c|c|c|c} | & | & \dots & | \\ \underline{v}_1 & \underline{v}_2 & \dots & \underline{v}_m \\ | & | & \dots & | \end{array} \right)$$

6.5.2 Dimensão do $\text{span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m)$ é a quantidade de vetores linearmente independentes:

$$\dim \text{span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m) = \rho_V$$

6.5.3 Se $\rho_V = m$ dizemos que $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$ constitui um base para $\text{span}(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m)$

6.5.4 Base canônica de \mathbb{R}^n :

$$\begin{aligned} \underline{e}_1 &= (1, 0, \dots, 0)^T \\ \underline{e}_2 &= (0, 1, \dots, 0)^T \\ &\dots \\ \underline{e}_n &= (0, 0, \dots, 1)^T \end{aligned}$$



6.5.5 Matriz convertendo coordenados do base novo $(\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n)$ à base antigo $\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_n$:

$$\underline{u}_e = \underline{V} \underline{u}_v \Leftrightarrow \underline{u}_v = \underline{V}^{-1} \underline{u}_e$$

7 Transformações Lineares

7.1 Transformação (aplicação) Linear:

$$f(\underline{v}) = \underline{A} \underline{v}$$

7.2 Linearidade do f :

$$f(\underline{u} + \underline{v}) = f(\underline{u}) + f(\underline{v})$$

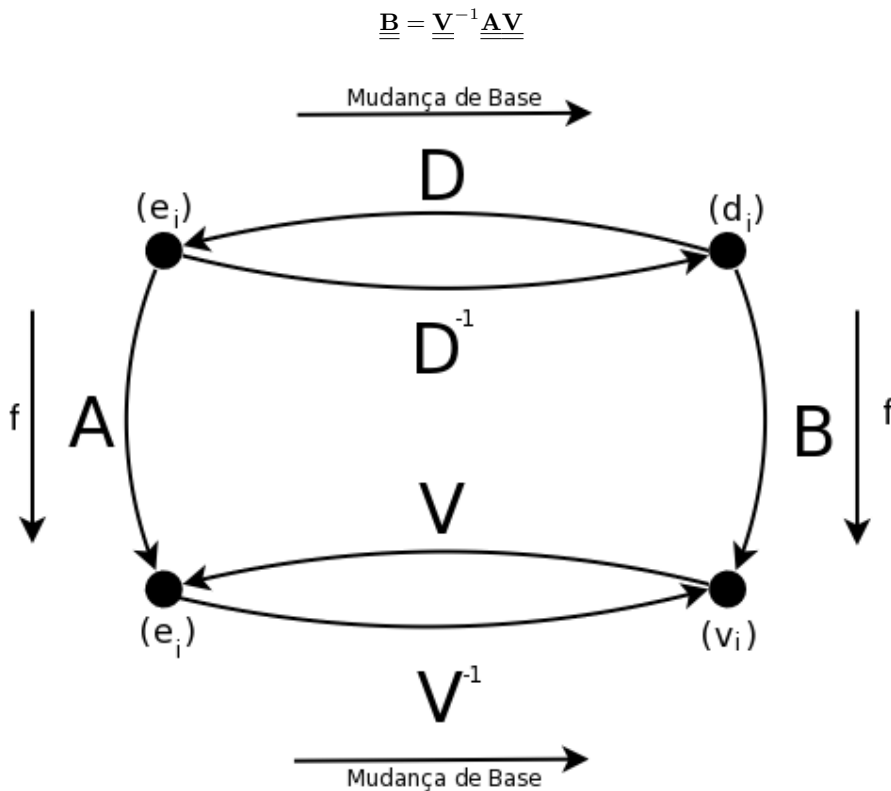
$$f(\alpha \underline{u}) = \alpha f(\underline{u})$$

7.2.1 Se $\underline{A} \in M^{mn}$, $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$.

7.2.2 A dimensão do imagem: o posto de \underline{A} .

7.2.3 No coluna i do \underline{A} está a imagem do vetor básico $n^\circ i$, $f(\underline{e}_i)$.

7.3 Se \underline{A} representa a aplicação f no base canônica, (\underline{e}_i) , no base (\underline{v}_i) f é representado por:





7.3.1 Matrizes, $\underline{\underline{A}}$ e $\underline{\underline{B}}$, são ditas similares, se existe um matriz regular: $\underline{\underline{V}}$, tal que: $\underline{\underline{B}} = \underline{\underline{V}}^{-1} \underline{\underline{A}} \underline{\underline{V}}$.

7.3.2 Matrizes similares tem mesmo determinante.

7.3.3 Matrizes similares tem mesmo traço.

7.3.4 Matrizes similares tem mesmo posto.

7.3.5 Matrizes similares descreve a mesma aplicação linear em bases diferentes.

7.4 Teorema de Cayley-Hamilton: Por qualquer matriz quadrática, $\underline{\underline{A}}$, com polinômio caraterístico $p(\lambda)$, vale: $p(\underline{\underline{A}}) = \underline{\underline{0}}$.

8 Autovalor e Autovetor

8.1 $\underline{\underline{v}}$ é chamado autovetor de $\underline{\underline{A}}$ com autovalor λ , se $\underline{\underline{A}}$ quadrática e:

$$\underline{\underline{A}} \underline{\underline{v}} = \lambda \underline{\underline{v}}$$

8.1.1 Polinomio caraterística do $\underline{\underline{A}}$:

$$P(\lambda) = \det(\underline{\underline{A}} - \lambda \underline{\underline{I}})$$

8.1.2 Os possíveis autovalores do $\underline{\underline{A}}$ são os raízes do $P(\lambda)$.

8.2 Autovetores de autovalores diferentes são linearmente independentes.

8.2.1 $\underline{\underline{A}}$ possui no máximo n autovalores reais (contado com multiplicidade).

8.2.2 $\underline{\underline{A}}$ possui no máximo n autovetores linearmente independentes.

8.3 $\underline{\underline{A}}$ simétrica:

8.3.1 $\underline{\underline{A}}$ possui n autovalores (contado com multiplicidade).

8.3.2 Existe um base de autovetores de $\underline{\underline{A}}$.

8.3.3 Autovetores de autovalores diferentes são ortogonais.

8.3.4 Podemos escolher uma base de autovetores ortonormais, isto é ortogonais e normalizados.

8.4 Um matriz quadrática é dito ortogonal, se o base no suas colunas (ou linhas) são ortonormais.

8.4.1 Por um matriz ortogonal, $\underline{\underline{V}}$: $\underline{\underline{V}}^{-1} = \underline{\underline{V}}^T$.

8.4.2 Por um matriz ortogonal, $\underline{\underline{V}}$: $\det \underline{\underline{V}} = \pm 1$.

9 Diagonalização de Matrizes

9.1 Se por aplicação linear, $\underline{\underline{A}}$, existe um base de autovetores, $\underline{\underline{v}}_1, \dots, \underline{\underline{v}}_n$, com autovalores $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, dizemos que $\underline{\underline{A}}$ é diagonalizável, e o matriz neste base e:

$$\underline{\underline{B}} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$



9.1.1 Se \underline{A} é simétrica \underline{A} é diagonalizável e existe um base ortonormal de autovetores.

9.2 Polinômio homogêneo de segundo grau:

$$F(x, y, z) = ax^2 + by^2 + cz^2 + 2dxy + 2exz + 2fyz = (x, y, z) \begin{pmatrix} a & d & e \\ d & b & f \\ e & f & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underline{v}^T \underline{A} \underline{v}$$

Com \underline{A} simétrica.

9.2.1 Com substituição ortogonal, $\underline{v} = \underline{V} \underline{v}'$, $F(x, y, z)$ é transformado em:

$$F(x, y, z) = F'(x', y', z') = \lambda_1(x')^2 + \lambda_2(y')^2 + \lambda_3(z')^2$$

10 Produtos Internos

10.1 $\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle \in \mathbb{R}$ é chamado um produto interno, se:

$$\begin{aligned} \langle \underline{u}, \underline{v} \rangle &= \langle \underline{v}, \underline{u} \rangle \\ \langle \underline{u}, \underline{v} + \underline{w} \rangle &= \langle \underline{u}, \underline{v} \rangle + \langle \underline{u}, \underline{w} \rangle \\ \langle \alpha \underline{u}, \underline{v} \rangle &= \alpha \langle \underline{u}, \underline{v} \rangle \\ \langle \underline{u}, \underline{u} \rangle &\geq 0 \\ \langle \underline{u}, \underline{u} \rangle &= 0 \Rightarrow \underline{u} = \underline{0} \end{aligned}$$

10.1.1 O produto escalar em \mathbb{R}^n é um produto interno:

$$\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$$

10.1.2 Forma bilinear: $F(\underline{u}, \underline{v}) = \underline{u}^T \underline{A} \underline{v}$ é um produto interno, se \underline{A} é positivamente definido:

$$\underline{u}^T \underline{A} \underline{u} \geq 0, \quad \forall \underline{u} \in V$$

10.1.3 Uma forma bilinear é positivamente definido se e somente se, todos os autovalores do \underline{A} são positivos. Neste caso, num base de autovetores ortonormais:

$$F(\underline{u}', \underline{v}') = \lambda_1 u'_1 v'_1 + \dots + \lambda_n u'_n v'_n$$

10.1.4 Produto interno entre funções:

$$\langle f, g \rangle = \int_I f(t)g(t)dt$$

10.1.5 Norma induzida por produto interno, $\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle$:

$$\|\underline{u}\|^2 = \langle \underline{u}, \underline{u} \rangle$$

10.1.6 Desigualdade Cauchy-Schwarz:

$$\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle \leq \|\underline{u}\| \|\underline{v}\|$$

10.1.7 Desigualdade Triangular:

$$\|\underline{u} + \underline{v}\| \leq \|\underline{u}\| + \|\underline{v}\|$$



11 Classificação de Formas Quadráticas

11.1 \mathbb{R}^2 :

11.1.1 Elipse, centro $C(x_0, y_0)$, semi-eixos a, b :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

11.1.2 Hipérbola, centro $C(x_0, y_0)$, semi-eixos a, b , 'abraçando' $x = x_0$:

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

11.1.3 Hipérbola, centro $C(x_0, y_0)$, semi-eixos a, b , 'abraçando' $y = y_0$:

$$-\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

11.1.4 Assintotas da hipérbola:

$$\frac{(x - x_0)}{a} = \pm \frac{(y - y_0)}{b}$$

11.1.5 Parábola, vertex $C(x_0, y_0)$, 'abraçando' $y = y_0$:

$$y - y_0 = a(x - x_0)^2$$

11.2 \mathbb{R}^3 :

11.2.1 Elipsóide, centro $C(x_0, y_0, z_0)$, semi-eixos a, b, c :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} + \frac{(z - z_0)^2}{c^2} = 1$$

11.2.2 Hiperbolóide 1 folha, centro $C(x_0, y_0, z_0)$, semi-eixos a, b, c :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} - \frac{(z - z_0)^2}{c^2} = 1$$

Eixo principal: $(x, y, z)^T = (x_0 + t, y_0 + t, z_0)^T$, $t \in \mathbb{R}$.

11.2.3 Hiperbolóide 2 folhas, centro $C(x_0, y_0, z_0)$, semi-eixos a, b, c :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} - \frac{(z - z_0)^2}{c^2} = 1$$

Eixo principal: $(x, y, z)^T = (x_0 + t, y_0 + t, z_0)^T$, $t \in \mathbb{R}$.

11.2.4 Cone quádrico, centro (x_0, y_0, z_0) , semi-eixos a, b, c :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} - \frac{(z - z_0)^2}{c^2} = 0$$

11.2.5 Parabolóide elíptica, centro (x_0, y_0, z_0) , semi-eixos a, b :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = z - z_0$$

11.2.6 Parabolóide hiperbólica, centro (x_0, y_0, z_0) , semi-eixos a, b :

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = z - z_0$$



11.3 Eliminação dos termos mistos, $\underline{\mathbf{r}} = (x, y, z)^T$:

11.3.1 Forma quadrática:

$$F_2(x, y, z) + F_1(x, y, z) = Ax^2 + By^2 + Cz^2 + 2Dxy + 2Exz + 2Fyz + \alpha x + \beta y + \gamma z = \delta$$

$$F_2(x, y, z) = \underline{\mathbf{r}}^T \underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{r}}, \quad \underline{\mathbf{A}} = \begin{pmatrix} A & D & E \\ D & B & F \\ E & F & C \end{pmatrix}$$

$$F_1(x, y, z) = \underline{\mathbf{b}}^T \underline{\mathbf{r}}, \quad \underline{\mathbf{b}} = (\alpha, \beta, \gamma)^T$$

11.3.2 Existe uma base *ortonormal* de autovetores para $\underline{\mathbf{A}}$:

$$\underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{v}}_i = \lambda_i \underline{\mathbf{v}}_i$$

11.3.3 Substituição ortogonal, $\underline{\mathbf{V}}^{-1} = \underline{\mathbf{V}}^T$:

$$\underline{\mathbf{V}} = \begin{pmatrix} | & | & | \\ \underline{\mathbf{v}}_1 & \underline{\mathbf{v}}_2 & \underline{\mathbf{v}}_3 \\ | & | & | \end{pmatrix},$$

11.3.4 Transformação de F_2 :

$$\underline{\mathbf{B}} = \underline{\mathbf{V}}^T \underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{V}} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$$

$$F_2(x, y, z) = F_2'(x', y', z') = \lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + \lambda_3 z'^2$$

11.3.5 Transformação de F_1 :

$$\underline{\mathbf{B}} = \underline{\mathbf{V}}^T \underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{V}} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$$

$$F_1(x, y, z) = F_1'(x', y', z') = \underline{\mathbf{b}}^T \underline{\mathbf{V}} \underline{\mathbf{r}}' = (\underline{\mathbf{V}}^T \underline{\mathbf{b}})^T \underline{\mathbf{r}}'$$